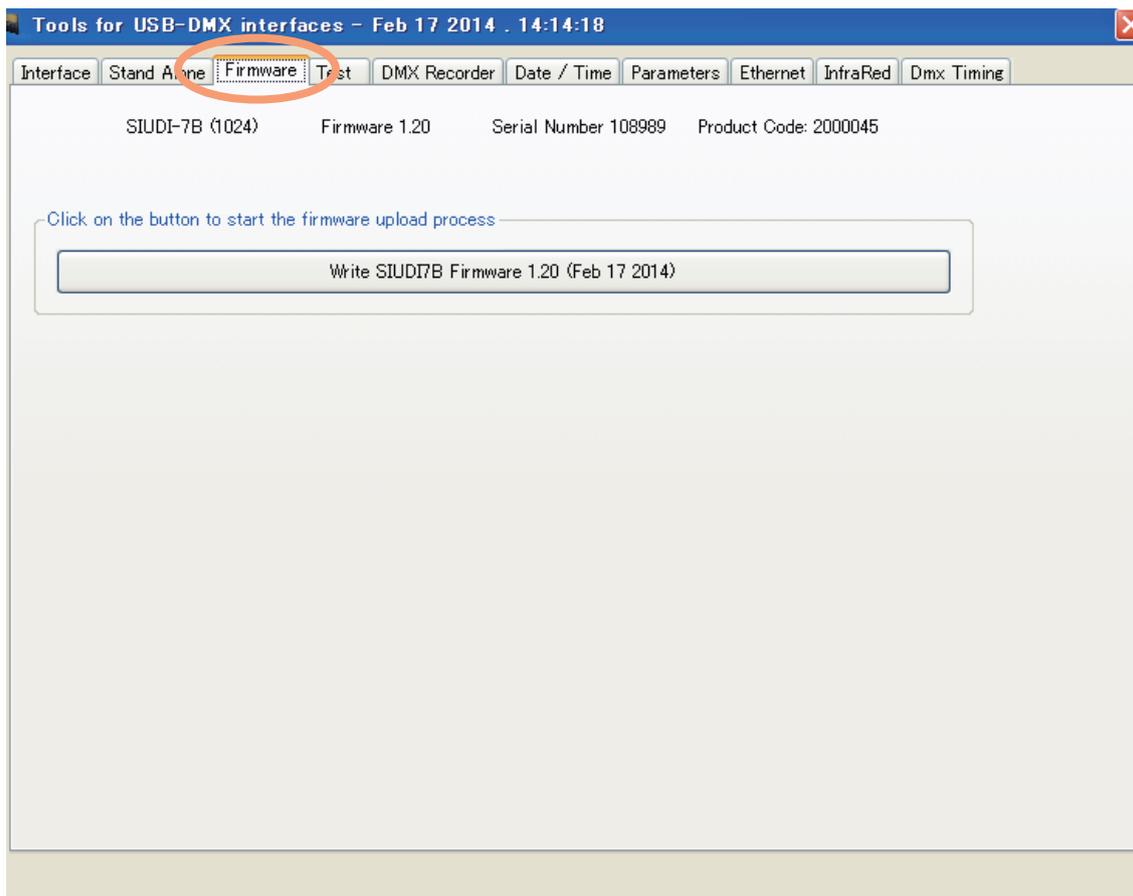


SLESA-UE7 DMX レコーディング方法

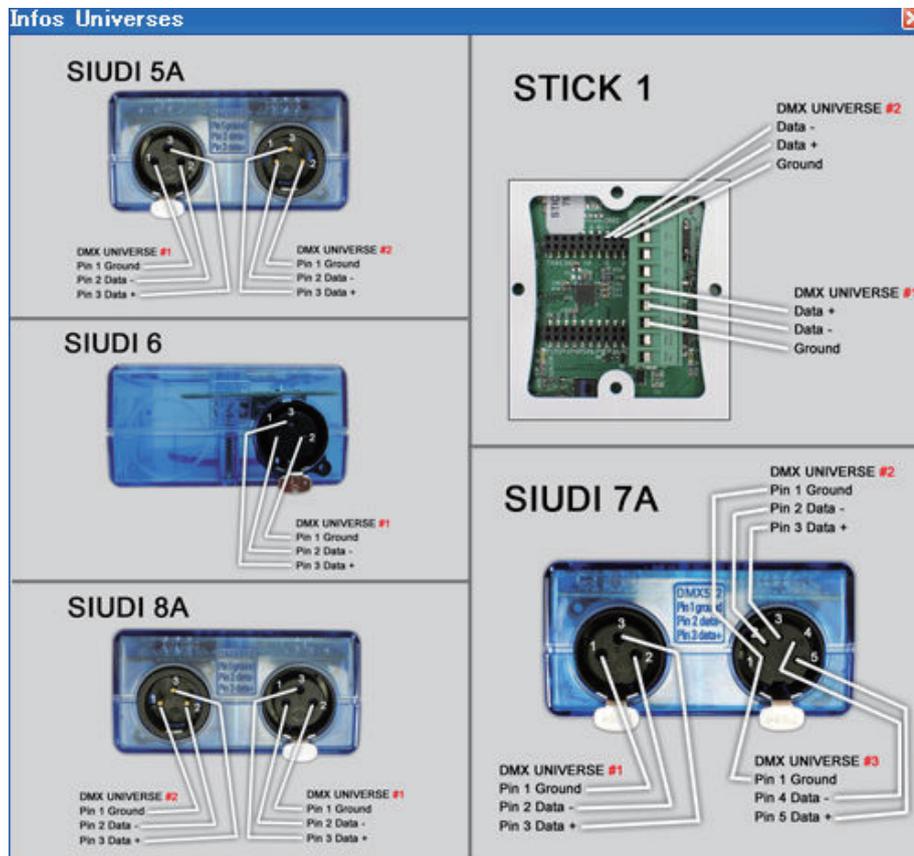
- 1 Nicolaudie.com より最新版の Easy Stand Alone ソフトウェアをダウンロードしてください
- 2 プログラムより Hardware Configuration Tools を実行します
- 3 インターフェースのファームウェアが更新されていない場合 Firmware タブより、最新版のファームウェアに更新して下さい



SLESA-UE7 DMX レコーディング方法

4

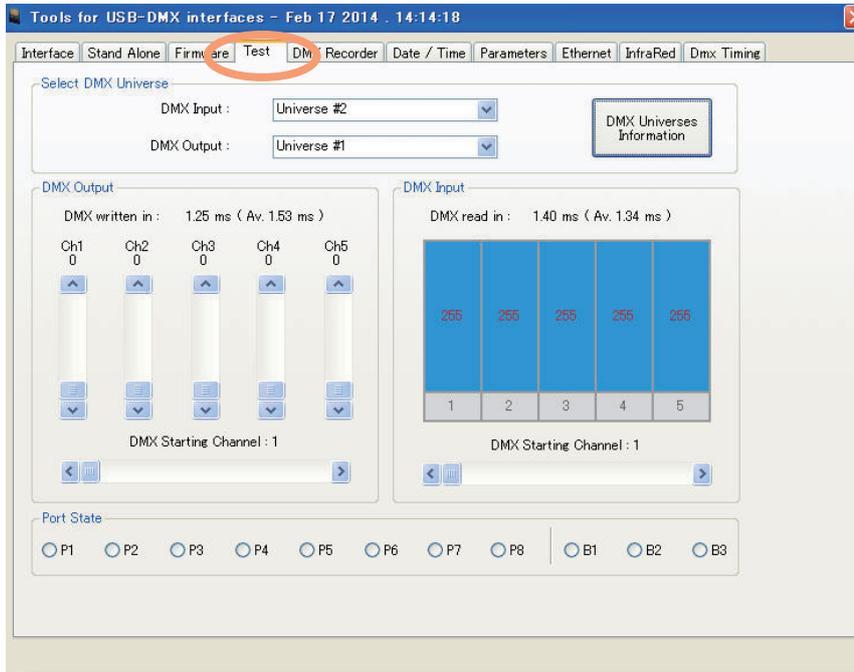
DMX の信号入力テストを行います。SLESA-UE7 の DMX レコーディング時の入力は、Universe2 より行います。下記の図を参照して頂き、SUIDA-7A のピンアサインを参考下さい。5pin XLR の 1/2/3 番ピンを使用します。



SLESA-UE7 DMX レコーディング方法



- 5 **TEST** タブより実際にコンソールを接続して、DMX 信号が入力されるかテストして下さい
- 6 DMX レコーダーのシーンを外部接点でトリガーする際の Port もここでテストできます。ポートの詳細は図を参照してください。



Info PORT

	Port 1	Port 2	Port 3	Port 4	Port 5	Port 6	Port 7	Port 8
	1	2	4	8	16	32	64	128
Address 1	ON							
Address 2		ON						
Address 3	ON	ON						
Address 4			ON					
.....								
Address 254		ON						
Address 255	ON							

SLESA-UE7 DMX レコーディング方法

7

DMX レコーディングを開始します。**DMX Recorder** タブを選択ください。

-  新しいシーンを追加する
-  シーンを削除する
-  シーンの順番を変更する

- STEP1** (+) ボタンで新しいシーンを追加します。
- STEP2** シーンを選択して、レコードボタンを押して下さい。
- STEP3** シーンのスタートポイントとエンドポイントをハサミツールで編集します
- STEP4** ループ回数やネクストシーンの順番、トリガーを変更します。
- STEP5** HARD DISK 及び USB(micro sd) カードにシーンを書き込みます
- STEP6** PC とインターフェースの接続を離し、外部電源で駆動させます。
DMX シグナルの出力は Universe1 より出力されます

